



PKO Bank Polski
EKSTRAKLASA

KOLEJKA 20 19.12.19		
KONIEC MECZU		
LECH POZNAŃ	1 1	ARKA GDYNIA
SATKA 75'		SERRARENS 45+1'

RAPORT STATYSTYCZNY

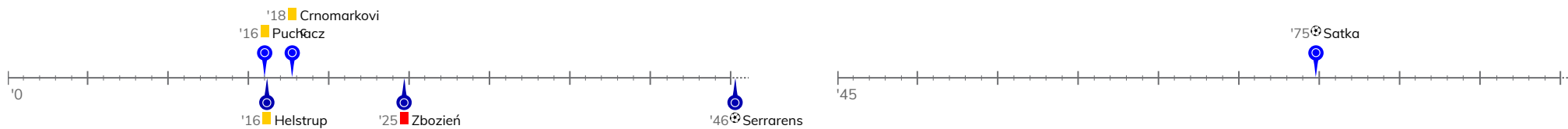


STATS

LECH POZNAŃ 1-1 ARKA GDYNIA

Informacje o meczu

Linia czasu



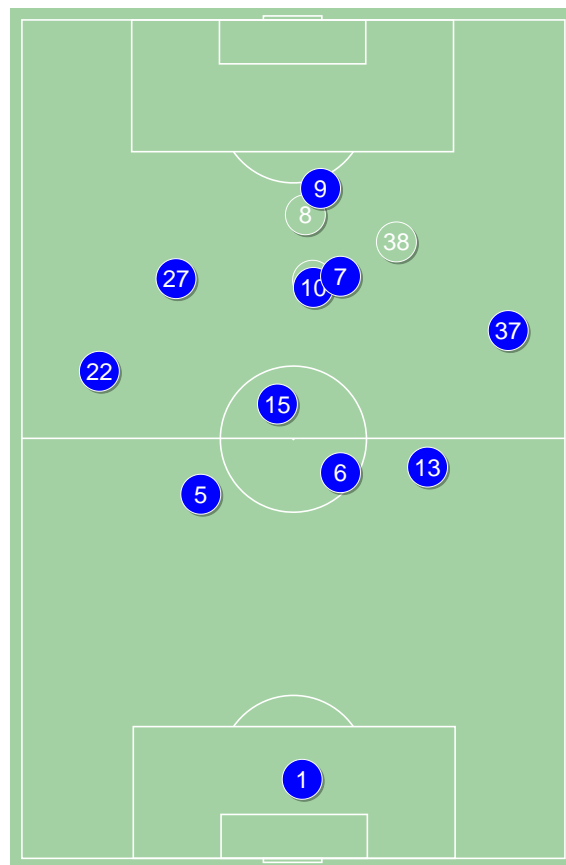
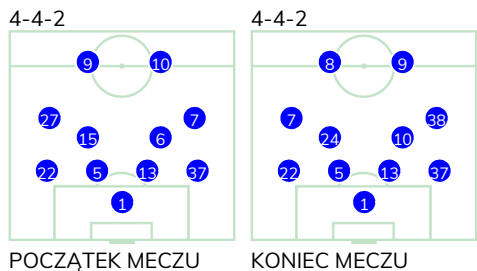
Średnie pozycje piłkarzy

Lech Poznań

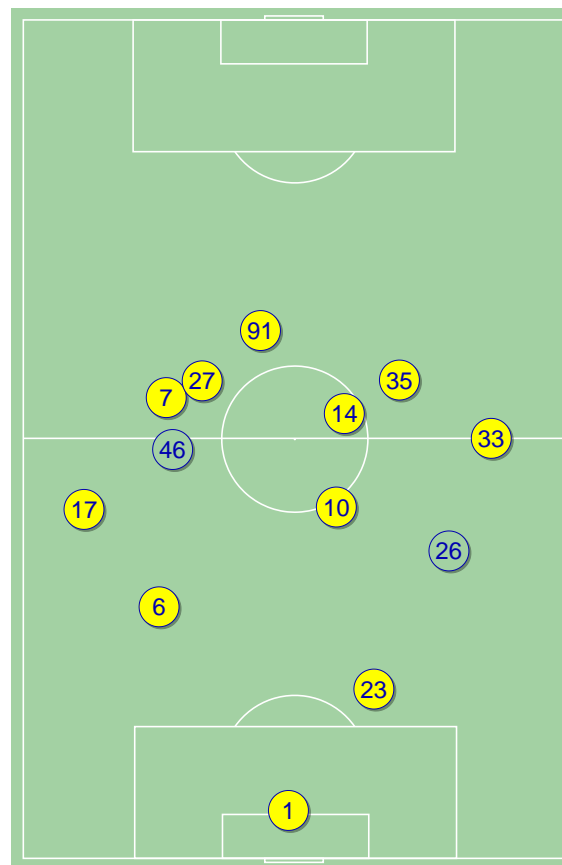
1	Van Der Hart	
22	Kostevych	
5	Crnomarkovic	■
13	Dejewski	
37	Satka	⊕
15	Moder	'78▼
6	Muhar	'55▼
27	Puchacz	■ '83▼
7	Józwiak	
9	Gytjar	
10	Jevtic	
24	Reis Amaral	'55▲
8	Tomczyk	'78▲
38	Kaminski	'83▲

Arka Gdynia

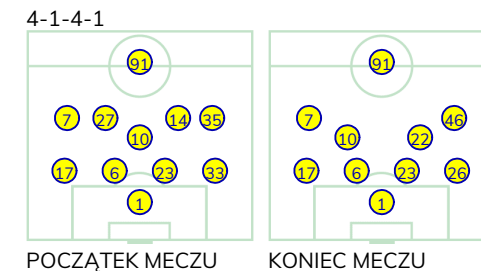
1	Steinbors	
17	Marciniak	
6	Helstrup	■
23	Maric	
33	Zbozień	■
10	Vejinovic	
7	Jankowski	
27	Budziński	'29▼
14	Nalepa	'92▼
35	Młynski	'70▼
91	Serrarens	⊕
26	Danch	'29▲
46	Wawsczyk	'70▲
22	Busuladzik	'92▲



Lech Poznań ↑



Arka Gdynia ↑

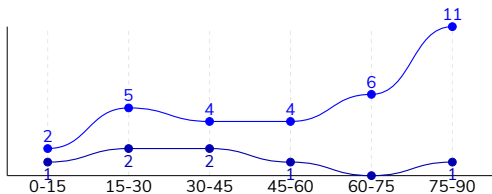


LECH POZNAŃ 1-1 ARKA GDYNIA

Statystyki drużyn

Główne statystyki

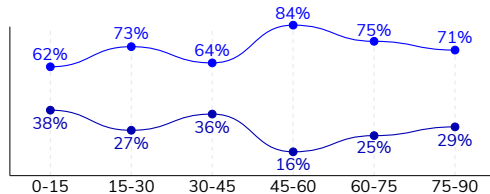
STRZAŁY / CELNE	32 / 10	7 / 3
1 połowa	11 / 3	5 / 2
2 połowa	21 / 7	2 / 1



Strzały niecelne	12	3
Strzały przejęte	10	1
Strzały z pola karnego / celne	19 / 6	2 / 1
Średni dystans do bramki, m	17	19.5
Faule	10	10
Żółte / czerwone kartki	2 / 0	1 / 1
Spalone	-	-
Rzuty różne	16	1

Posiadanie piłki

POSIADANIE PIŁKI	71%	29%
1 połowa	65%	35%
2 połowa	76%	24%



Ataki pozycyjne	79 / 18 23%	47 / 3 6%
Kontrataki	12 / 5 42%	8 / 2 25%
Stały fragment w ataku	21 / 7 33%	4 / 1 25%
Strzał z rzutu wolnego / celne	1 / 0 0%	-
Warianty stałych fragmentów gry	4 / 0 0%	2 / 0 0%
Kombinacyjne rzuty różne	16 / 6 38%	1 / 0 0%
Rzuty karne / strzelone	-	-

TOP-3 InStat Index

37 Satka	381	1 Steinbors	331
7 Józwiak	380	91 Serrarens	271
27 Puchacz	320	23 Maric	266

TOP-3 Strzały / celne

7 Józwiak	5 / 3 60%	91 Serrarens	1 / 1 100%
24 Reis Amaral	3 / 2 67%	10 Vejinovic	1 / 1 100%
15 Moder	7 / 1 14%	26 Danch	1 / 1 100%

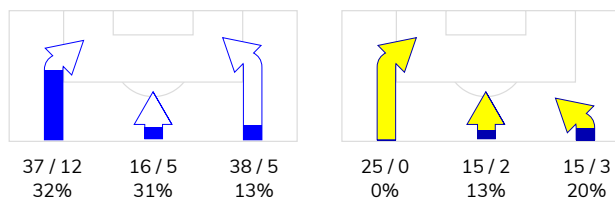
TOP-3 Podania

22 Kostevych	87 / 72 83%	10 Vejinovic	33 / 27 82%
5 Crnomarkovic	72 / 70 97%	1 Steinbors	32 / 27 84%
37 Satka	74 / 67 91%	17 Marciniak	35 / 23 66%

Podania

PODANIA / DOKŁADNE	664 / 575 87%	261 / 202 77%
1 połowa	250 / 214 86%	162 / 138 85%
2 połowa	414 / 361 87%	99 / 64 65%
Podanie kluczowe	34 / 19 56%	2 / 2 100%

STRONY ATAKU



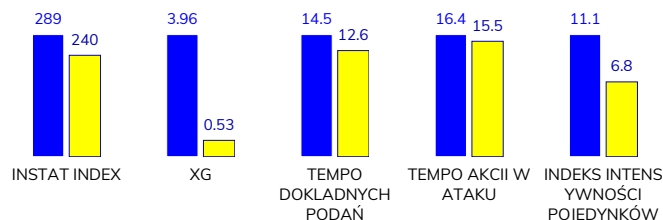
TOP-3 Podania kluczowe

7 Józwiak	7 / 5 71%	7 Jankowski	1 / 1 100%
10 Jevtic	6 / 4 67%	35 Młyński	1 / 1 100%
37 Satka	6 / 3 50%	1 Steinbors	-

Pojedyнки

POJEDYŃKI	169 / 100 59%	169 / 69 41%
1 połowa	96 / 53 55%	96 / 43 45%
2 połowa	73 / 47 64%	73 / 26 36%
Pojedyńki w powietrzu	56 / 32 57%	56 / 24 43%
Pojedyńki na ziemi	113 / 68 60%	113 / 45 40%
Zwody / udane	40 / 31 78%	13 / 5 38%
Odbiory / udane	22 / 17 77%	49 / 18 37%
Straty / na własnej połowie	65 / 12	78 / 22
Nabycie piłki / na połowie przeciwnika	63 / 16	47 / 10

Kluczowe indeksy występu



TOP-3 Pojedyńki

7 Józwiak	34 / 22 65%	7 Jankowski	26 / 12 46%
5 Crnomarkovic	14 / 11 79%	17 Marciniak	19 / 11 58%
13 Dejowski	14 / 11 79%	91 Serrarens	34 / 9 26%

TOP-3 Zwody

7 Józwiak	15 / 14 93%	10 Vejinovic	3 / 2 67%
10 Jevtic	9 / 5 56%	17 Marciniak	2 / 1 50%
27 Puchacz	6 / 5 83%	14 Nalepa	2 / 1 50%



Terminy

Atak

To posiadanie piłki przez jedną drużynę z przejściem na połowę przeciwnika.

Szybki atak (kontratak)

atak z gry, który rozwija się bezpośrednio po przejęciu piłki od przeciwnika. Szybki atak trwa nie więcej niż 30 sekund. Prędkość ruchu do bramki przeciwnika przy tym ataku wynosi nie mniej niż 2,6 m/s.

Atak pozycyjny

Atak z gry lub stałych fragmentów (aut, rzut wolny). Pozycyjny atak trwa więcej niż 30s lub prędkość ruchu drużyny do bramki przeciwnika jest mniejsza niż 2,6 m/s.

Atak z rzutu wolnego lub autu.

Atak po rozegraniu rzutu wolnego lub autu, przy którym pierwszym lub drugim działaniem jest strzał na bramkę, lub podanie w pole karne przeciwnika.

Atak z rzutu różnego.

Akcje drużyny po rozegraniu rzutu różnego aż do końca posiadania piłki lub oddalenia piłki przez drużynę przeciwnika do strefy centralnej.

Strzał

Skierowanie piłki do bramki przeciwnika mającej na względzie strzelenie bramki. Rejestrowane są strzały celne (w światło bramki), niecelne (w tym strzały w słupek i w poprzeczkę), a także strzały przejęte przez przeciwnika.

Podanie kluczowe

Podanie do partnera, który jest w sytuacji bramkowej (1 na 1, pusta bramka itd.); podanie do zawodnika, które stwarza realną szansę na zdobycie bramki; podanie które 'odcina' linię obrony w fazie ataku.

Pojedynki

Wszystkie rodzaje walki o piłkę piłkarzy na boisku. Pojedynki nie są rejestrowane dodatkowo, jest to sumaryczny wskaźnik, zawiera walkę o piłkę w neutralnym położeniu zarówno na ziemi jak i w powietrzu, dryblingi, odebrania piłki oraz utraty piłki przy odbiorach przeciwnika

Pojedynki w powietrzu

Walka o piłkę, która znajduje się powyżej poziomu ramion.

Dryblowanie

Aktywna akcja piłkarza, posiadającego piłkę próba ominięcia przeciwnika z pomocą dryblingu. Przy udanym dryblingu zawodnikowi drużyny przeciwnej rejestruje się nieudane odebranie piłki i na odwrót.

Odebranie piłki przeciwnikowi i strata piłki w walce

Aktywne działania zawodnika, usiłującego odebrać piłkę zawodnikowi posiadającemu ją (przeciwnikowi rejestruje się strata piłki poprzez odebranie); odebranie to także przeszkadzanie w dryblowaniu przeciwnikowi.

Posiadanie piłki

Ruch zawodnika z piłką (mniej niż 3 dotknięcia piłki).

Nieudane przyjęcie piłki (nieudana kontrola nad piłką)

Strata piłki bez jakiegokolwiek walki z przeciwnikiem, spowodowana przez techniczne błędy rywala.

Nabycie piłki

Akcja piłkarza (przejęcie, przechwyt, wygrany pojedynek), która powoduje stratę piłki przez przeciwnika z dalszą możliwością prowadzenia szybkiego ataku.

Strata piłki

Akcja zawodnika (niedokładne podanie, przegrany pojedynek, itd.), która powoduje stratę piłki przez jego drużynę. Jeśli posiadanie piłki zakończy się faulem przeciwnika lub strzałem w światło bramki, to strata nie rejestruje się.

Tempo akcji w ataku

Liczba akcji skierowanych na atak w momencie posiadania piłki.

Tempo dokładnych podań

Liczba dokładnych podań w momencie posiadania piłki

Indeks intensywności pojedynków

liczba pojedynków i przechwytych drużyny broniącej- na minutę -w czasie posiadania piłki przez przeciwnika

xG

System do oceny jakości strzałów wykonanych przez gracza lub drużynę. Liczbę expected goals oblicza się na podstawie rodzaju strzału i strefy, z której został wykonany.