



**EKSTRAKLASA**



**Arka Gdynia**

10.05.19

**2:0**



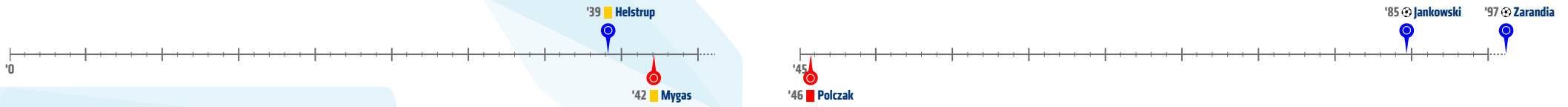
**Zagłębie Sosnowiec**



**STATS**

Wszystkie raporty z meczów LOTTO Ekstraklasy 2018/19 znajdziesz na [Ekstraklasa.org](http://Ekstraklasa.org)!

### Linia czasu



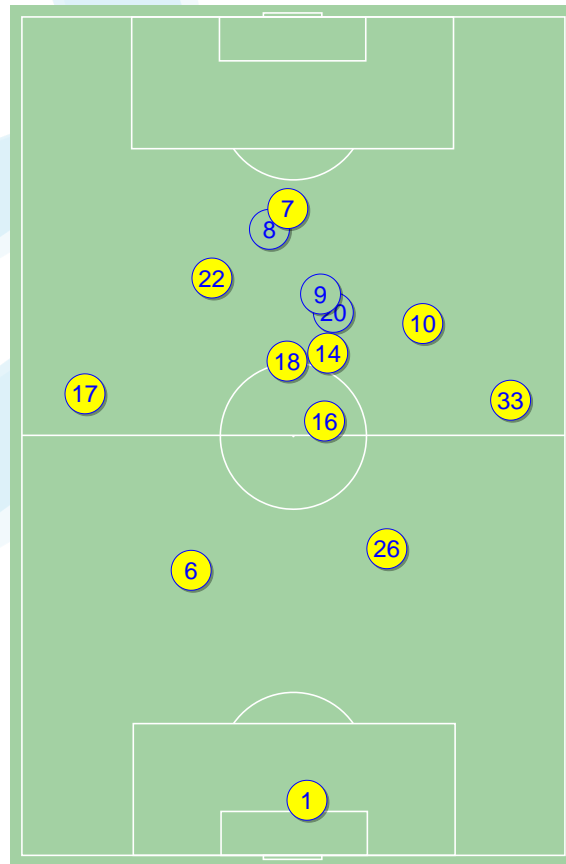
### Średnie pozycje piłkarzy

#### Arka Gdynia

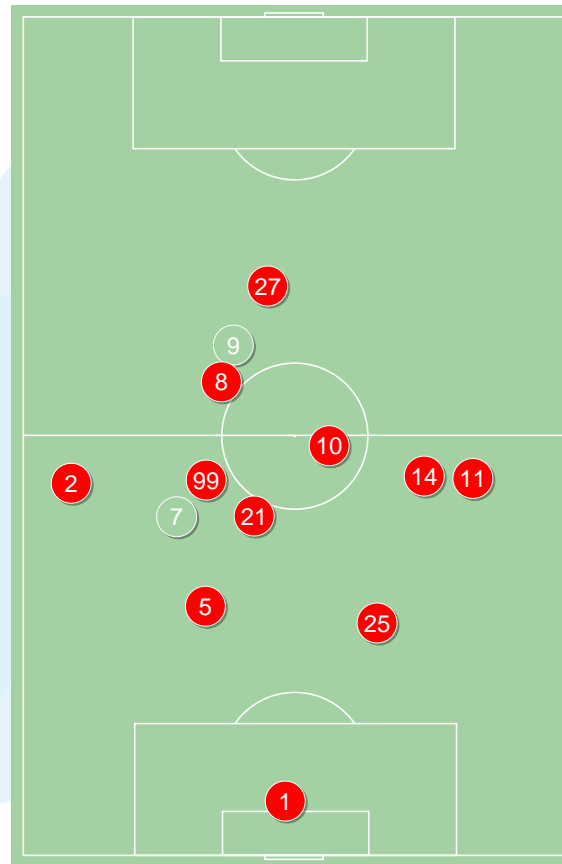
1	Steinbors	
17	Marciniak	
6	Helstrup	■
26	Danch	
33	Zbożeniec	
16	Deja	'81 ▼
18	Vejinovic	
22	Janota	'59 ▼
14	Nalepa	'76 ▼
10	Zarandia	⊕
7	Jankowski	⊕
8	Marcus Oliveira	'59 ▲
9	Aankour	'76 ▲
20	Cvijanovic	'81 ▲

#### Zagłębie Sosnowiec

1	Kudła	
2	Mraz	
5	Toth	'33 ▼
25	Polczak	■
11	Mygas	■
21	Milewski	
99	Ivanishvili	'92 ▼
8	Pawłowski	
10	Możdżeń	
14	Ryndak	
27	Sanogo	'76 ▼
7	Nawotka	'33 ▲
9	Gabedava	'76 ▲
88	Nowak	'92 ▲



Arka Gdynia ↑



Zagłębie Sosnowiec ↑

#### 4-2-3-1



POCZĄTEK MECZU

#### 4-2-3-1



KONIEC MECZU

#### 4-1-4-1



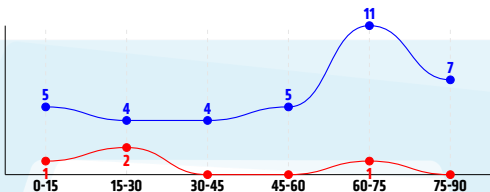
POCZĄTEK MECZU



KONIEC MECZU

## Główne statystyki

STRZAŁY / CELNE	36 / 17	4 / 1
1 połowa	13 / 5	3 / 1
2 połowa	23 / 12	1 / 0



Strzały niecelne	9	3
Strzały przejęte	7	-
Strzały z pola karnego / celne	16 / 10	2 / 0
Średni dystans do bramki, m	20.3	17.9
Faule	18	12
Żółte / czerwone kartki	1 / 0	1 / 1
Spalone	2	2
Rzuty różne	5	-

## Podania

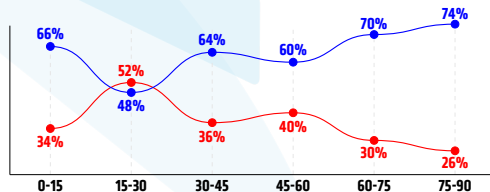
PODANIA / DOKŁADNE	598 / 520 87%	318 / 247 78%
1 połowa	270 / 232 86%	190 / 154 81%
2 połowa	328 / 288 88%	128 / 93 73%
Podanie kluczowe	13 / 10 77%	4 / 2 50%

## Pojedynki

POJEDYNKI	180 / 99 55%	180 / 81 45%
1 połowa	100 / 56 56%	100 / 44 44%
2 połowa	80 / 43 54%	80 / 37 46%
Pojedynki w powietrzu	51 / 28 55%	51 / 23 45%
Pojedynki na ziemi	129 / 71 55%	129 / 58 45%
Zwody / udane	33 / 20 61%	26 / 11 42%
Odbiory / udane	34 / 23 68%	42 / 22 52%
Straty / na własnej połowie	66 / 9	81 / 18
Nabycie piłki / na połowie przeciwnika	60 / 12	57 / 6

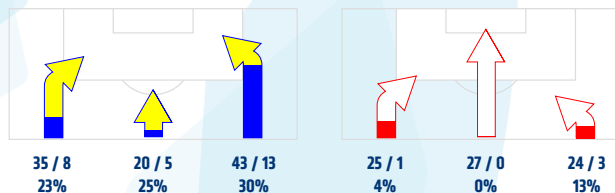
## Posiadanie piłki

POSIADANIE PIŁKI	65%	35%
1 połowa	58%	42%
2 połowa	71%	29%

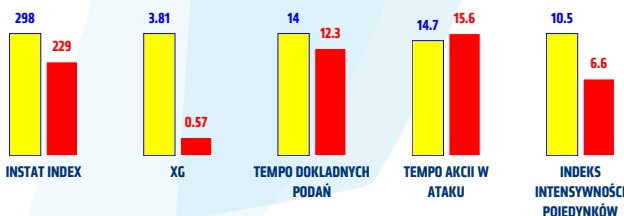


Ataki pozycyjne	83 / 20 24%	61 / 4 7%
Kontrataki	15 / 6 40%	15 / 0 0%
Stały fragment w ataku	12 / 7 58%	1 / 0 0%
Strzał z rzutu wolnego / celne	1 / 0 0%	-
Warianty stałych fragmentów gry	3 / 1 33%	-
Kombinacyjne rzuty różne	5 / 3 60%	-
Rzuty karne / strzelone	1	-

## STRONY ATAKU



## Kluczowe indeksy występu



## TOP-3 InStat Index

10 Zarandia	413	2 Mraz	284
16 Deja	352	1 Kudła	253
18 Vejinovic	324	14 Ryndak	251

## TOP-3 Strzały / celne

10 Zarandia	9 / 6 67%	10 Możdżeń	1 / 1 100%
16 Deja	4 / 3 75%	99 Ivanishvili	1 / 0 0%
7 Jankowski	5 / 2 40%	14 Ryndak	1 / 0 0%

## TOP-3 Podania

18 Vejinovic	71 / 65 92%	1 Kudła	44 / 36 82%
16 Deja	68 / 63 93%	2 Mraz	41 / 34 83%
26 Danch	71 / 62 87%	10 Możdżeń	35 / 32 91%

## TOP-3 Podania kluczowe

18 Vejinovic	4 / 2 50%	2 Mraz	1 / 1 100%
16 Deja	2 / 2 100%	14 Ryndak	1 / 1 100%
8 Marcus Oliveira	2 / 1 50%	21 Milewski	1 / 0 0%

## TOP-3 Pojedynki

10 Zarandia	23 / 17 74%	27 Sanogo	35 / 13 37%
26 Danch	25 / 15 60%	11 Mygas	23 / 12 52%
6 Helstrup	20 / 14 70%	21 Milewski	19 / 9 47%

## TOP-3 Zwody

10 Zarandia	15 / 11 73%	8 Pawłowski	10 / 3 30%
7 Jankowski	6 / 5 83%	21 Milewski	3 / 3 100%
18 Vejinovic	3 / 2 67%	27 Sanogo	4 / 2 50%



**Atak**

To posiadanie piłki przez jedną drużynę z przejściem na połowę przeciwnika.

**Szybki atak (kontratak)**

atak z gry, który rozwija się bezpośrednio po przejściu piłki od przeciwnika. Szybki atak trwa nie więcej niż 30 sekund. Prędkość ruchu do bramki przeciwnika przy tym ataku wynosi nie mniej niż 2,6 m/s.

**Atak pozycyjny**

Atak z gry lub stałych fragmentów (aut, rzut wolny). Pozycyjny atak trwa więcej niż 30s lub prędkość ruchu drużyny do bramki przeciwnika jest mniejsza niż 2,6 m/s.

**Atak z rzutu wolnego lub autu.**

Atak po rozegraniu rzutu wolnego lub autu, przy którym pierwszym lub drugim działaniem jest strzał na bramkę, lub podanie w pole karne przeciwnika.

**Atak z rzutu rożnego.**

Akcje drużyny po rozegraniu rzutu rożnego aż do końca posiadania piłki lub oddalenia piłki przez drużynę przeciwnika do strefy centralnej.

**Strzał**

Skierowanie piłki do bramki przeciwnika mające na względzie strzelenie bramki. Rejestrowane są strzały celne (w światło bramki), niecelne (w tym strzały w słupek i w poprzeczkę), a także strzały przejęte przez przeciwnika.

**Podanie kluczowe**

Podanie do partnera, który jest w sytuacji bramkowej (1 na 1, pusta bramka itd.); podanie do zawodnika, które stwarza realną szansę na zdobycie bramki; podanie które 'odcina' linię obrony w fazie ataku.

**Pojedynki**

Wszystkie rodzaje walki o piłkę piłkarzy na boisku. Pojedynki nie są rejestrowane dodatkowo, jest to sumaryczny wskaźnik, zawiera walkę o piłkę w neutralnym położeniu zarówno na ziemi jak i w powietrzu, dryblingi, odebrania piłki oraz utraty piłki przy odbiorach przeciwnika

**Pojedynki w powietrzu**

Walka o piłkę, która znajduje się powyżej poziomu ramion.

**Dryblowanie**

Aktywna akcja piłkarza, posiadającego piłkę próba ominięcia przeciwnika z pomocą dryblingu. Przy udanym dryblingu zawodnikowi drużyny przeciwnej rejestruje się nieudane odebranie piłki i na odwrót.

**Odebranie piłki przeciwnikowi i strata piłki w walce**

Aktywna akcja zawodnika, usiłującego odebrać piłkę zawodnikowi posiadającemu ją (przeciwnikowi rejestruje się strata piłki poprzez odebranie); odebranie to także przeszkadzanie w dryblowaniu przeciwnikowi.

**Posiadanie piłki**

Ruch zawodnika z piłką (mniej niż 3 dotknięcia piłki).

**Nieudane przyjęcie piłki (nieudana kontrola nad piłką)**

Strata piłki bez jakiegokolwiek walki z przeciwnikiem, spowodowana przez techniczne błędy rywala.

**Nabywanie piłki**

Akcja piłkarza (przejęcie, przechwyt, wygrany pojedynek), która powoduje stratę piłki przez przeciwnika z dalszą możliwością prowadzenia szybkiego ataku.

**Strata piłki**

Akcja zawodnika (nieodkładne podanie, przegrany pojedynek, itd.), która powoduje stratę piłki przez jego drużynę. Jeśli posiadanie piłki zakończy się faulem przeciwnika lub strzałem w światło bramki, to strata nie rejestruje się.

**Tempo akcji w ataku**

Liczba akcji skierowanych na atak w momencie posiadania piłki.

**Tempo dokładnych podań**

Liczba dokładnych podań w momencie posiadania piłki

**Indeks intensywności pojedynków**

liczba pojedynków i przechwytych drużyny broniącej- na minutę -w czasie posiadania piłki przez przeciwnika

**xG**

Metric to evaluate the quality of shots made by a player or a team. The number of expected goals is calculated depending on the type of the shot and zone, from which this shot was made.